

INSTRUCTIONS

This game does not require the Talking Pen. However, if you wish to use the Talking Pen, the audio files are available. Please find the files here: [www.readmeastory.eu](http://www.readmeastory.eu). Follow the instructions to download the files.

DUO

Duo game – Version 1

The object of the game is to collect matching pairs of the same colour.

Setting up the game and how to play:

1. The player selects the yellow and green cards, or the orange and blue cards.
2. If you want to play the game with the Talking Pen, first turn it on and place it on the word START and then on the Game 1 Duo icon to activate the game.
3. Lay all the cards face down on a table. The first player selects a yellow card and a green card, or an orange card and a blue card, to be able to collect a matching pair. Before turning the card over, place the Talking Pen on it and you will be able to hear the description.
4. Then turn the card over and place the Talking Pen on the picture. You will then be able to hear a new description. If you play without the Talking Pen, you will find the expression to use here: [www.readmeastory.eu](http://www.readmeastory.eu)
5. The game continues in this fashion until all the matching cards are found.

Duo game – Version 2

The object of the game is to learn more colours by collecting matching pairs of the same item but of different colours.

Setting up the game and how to play:

1. The player selects the yellow and orange cards, or the green and blue cards. Follow the same steps as in duo game – version 1.

Duo game – Version 3 (Only to be played with the Talking Pen)

The object of the game is to collect matching pairs.

Setting up the game and how to play:

1. The player selects 2 sets of cards (the cards should be of two different colours).
2. Turn on the Talking Pen and place it on the word START and then on the Game 1 Duo icon to activate the game.
3. Lay all of the cards face down on a table.
4. Before flipping the cards the player places the Talking Pen on the reverse side of the card to hear what is on the underside of it. To make it more difficult, and if the players want to test both their memory and listening comprehension, the player should not flip the cards until they have heard both matching words.

LISTEN&FIND

The object of the game is to listen to a question and find the corresponding item.

Setting up the game and how to play:

1. The player selects the yellow and orange cards, or the green and blue cards.
2. Lay all of the cards face up on a table.
3. If you want to play the game with the Talking Pen, first turn it on and place it on the word START and then on the Game 2 icon to activate the game. If you play without the Talking Pen, you will find the expression to use here: [www.readmeastory.eu](http://www.readmeastory.eu).
4. Then listen to the questions and place the Talking Pen on the card which has the corresponding item. The Talking Pen will say if you have a matching card or not.

ENG

INSTRUCTIONS

Il est possible de jouer à ces jeux sans le Talking Pen. Cependant, si vous avez le Talking Pen et que vous souhaitez obtenir les fichiers audio de ce jeu en particulier, vous pouvez vous rendre sur [www.readmeastory.eu](http://www.readmeastory.eu) et suivre les instructions pour les télécharger.

DUO

Jeu Duo version 1

Objectif du jeu : Trouver des paires d'éléments de la même couleur.

Procédé :

1. Choisissez les cartes qui sont jaunes et vertes, ou oranges et bleues au dos.
2. Si vous voulez jouer avec le Talking Pen, allumez-le et activez-le en le posant sur le mot START puis sur l'icône GAME 1.
3. Mettez toutes les cartes à l'envers sur la table. Pour parvenir à trouver une paire de cartes, il faudra retourner une carte jaune et une verte, ou encore une orange et une bleue. Avant de retourner toutes les cartes, posez le Talking Pen à l'envers afin d'écouter la description qu'elle contient.
4. Après avoir retourné une carte, mettez le Talking Pen sur la fiche afin d'écouter une nouvelle description. Si vous jouez sans le Talking Pen, vous trouverez les expressions à utiliser sur [www.readmeastory.eu](http://www.readmeastory.eu)
5. Continuez le jeu jusqu'à trouver toutes les paires de cartes.

Jeu Duo version 2

Objectif du jeu : Trouver des paires d'éléments semblables mais de couleurs différentes, pour apprendre davantage les couleurs.

Procédé :

1. Choisissez les cartes de couleur jaune et orange, ou verte et bleue au dos, et suivez les mêmes étapes que pour le Jeu Duo version 1.

Jeu Duo version 3 (pour jouer uniquement avec le Talking Pen)

Objectif du jeu : Trouver des paires.

Procédé :

1. Choisissez deux jeux de cartes (cartes avec deux couleurs différentes au dos).
2. Allumez le Talking Pen et activez-le en le posant sur le mot START puis sur l'icône GAME 1.
3. Mettez toutes les cartes à l'envers sur la table.
4. Il s'agit, avant de retourner les cartes, que l'enfant situe le Talking Pen sur le dos de la carte pour écouter ce qu'il y a en-dessous. Pour compliquer un peu plus le jeu et si nous désirons travailler la mémoire auditive, nous pouvons demander à l'enfant de ne pas retourner les cartes jusqu'à ce qu'il ait écouté les deux mêmes mots.

LISTEN&FIND

Objectif du jeu : Écouter une question et trouver l'élément correspondant.

Procédé :

1. Choisissez les cartes qui sont jaunes et oranges, ou vertes et bleues au dos.
2. Mettez toutes les cartes à l'endroit sur la table.
3. Si vous avez le Talking Pen, allumez-le et activez-le en le posant sur le mot START puis sur l'icône GAME 2. Si vous jouez sans le Talking Pen, vous devrez utiliser les expressions disponibles sur le site [www.readmeastory.eu](http://www.readmeastory.eu).
4. Écoutez les questions et situez le Talking Pen sur la carte contenant l'élément correspondant. Et le Talking Pen vous dira si vous avez bien répondu !

INSTRUCCIONS

Es pot jugar a aquests jocs sense el Talking Pen. Tot i això, si teniu el Talking Pen i voleu disposar dels arxius d'àudio d'aquest joc en concret, podeu anar a [www.readmeastory.eu](http://www.readmeastory.eu) i seguir les instruccions per descarregar-los.

DUO

Joc Duo versió 1

Objectiu del joc: Trobar parelles d'elements iguals del mateix color.

Procediment:

1. Trieu les cartes que tenen el dors de color groc i verd, o taronja i blau.
2. Si voleu jugar amb el Talking Pen, enceneu-lo i activeu-lo situant-lo primer sobre la paraula START i després sobre la icona GAME 1.
3. Situeu totes les cartes de cara avall sobre la taula. Per aconseguir fer una parella, s'haurà de girar una carta groga i una de verda, o bé una de taronja i una de blava. Abans de girar cada carta, situeu el Taking Pen sobre el dors per sentir-ne una descripció.
4. Quan acabeu de girar una carta, situeu-hi el Talking Pen a sobre i podreu escoltar una nova descripció del que hi ha.

Si jugueu sense el Talking Pen, trobareu les expressions que cal utilitzar a [www.readmeastory.eu](http://www.readmeastory.eu)

5. Continueu jugant fins a trobar totes les parelles.

Joc Duo versió 2

Objectiu del joc: Trobar parelles d'elements iguals, però de colors diferents, per aprendre més colors.

Procediment:

1. Trieu les cartes que tenen el dors de color groc i taronja, o verd i blau, i seguïu els mateixos passos que en el Joc Duo versió 1.

Joc Duo versió 3 (per jugar únicament amb el Talking Pen)

Objectiu del joc: Trobar parelles.

Procediment:

1. Trieu dos jocs de cartes (cartes amb dos colors de dors diferents).
2. Enceneu el Talking Pen i activeu-lo situant-lo primer sobre la paraula START i després sobre la icona GAME 1.
3. Situeu totes les cartes de cara avall sobre la taula.
4. Es tracta que, abans de girar les cartes, el nen situï el Talking Pen a sobre del dors per escoltar què hi ha a sota. Per fer-ho més difícil, i si volem treballar la memòria auditiva, podem fer que el nen no giri les cartes fins que no hagi escoltat dues paraules iguals.

LISTEN&FIND

Objectiu del joc: Escoltar una pregunta i trobar l'element corresponent.

Procediment:

1. Trieu les cartes que tenen el dors de color groc i taronja, o verd i blau.
  2. Situeu totes les cartes de cara amunt sobre la taula.
  3. Si teniu el Talking Pen, enceneu-lo i activeu-lo situant-lo primer sobre la paraula START i després sobre la icona GAME 2.
- Si jugueu sense el Talking Pen, haurau de fer servir les expressions que trobareu a [www.readmeastory.eu](http://www.readmeastory.eu).
4. Escolteu les preguntes i situeu el Talking Pen sobre la carta que contingui l'element corresponent. El Talking Pen us dirà si l'heu encertat o no!

FR



INSTRUCCIONES

ESP

Se puede jugar a estos juegos sin el Talking Pen. Sin embargo, si tenéis el Talking Pen y queréis conseguir los archivos de audio de este juego en concreto, podéis ir a [www.readmeastory.eu](http://www.readmeastory.eu) y seguir las instrucciones para descargarlos.

DUO

Juego Duo versión 1

Objetivo del juego: Encontrar parejas de elementos del mismo color.

Procedimiento:

1. Elige las cartas que tienen el dorso de color amarillo y verde, o naranja y azul.
2. Si quieres jugar con el Talking Pen, enciéndelo y actívalo colocándolo primero sobre la palabra START y después sobre el icono GAME 1.
3. Coloca todas las cartas boca abajo sobre la mesa. Para lograr una pareja, habrá que girar una carta amarilla y una verde, o bien una carta naranja y una azul. Antes de girar cada carta, coloca el Talking Pen sobre el dorso y podrás escuchar una descripción de lo que hay en ella.
4. Después de girar una carta, coloca el Talking Pen sobre la ficha y podrás escuchar una nueva descripción. Si juegas sin el Talking Pen, encontrarás las expresiones que hay que utilizar en [www.readmeastory.eu](http://www.readmeastory.eu)
5. Sigue jugando hasta encontrar todas las parejas.

Juego Duo versión 2

Objetivo del juego: Encontrar parejas de elementos iguales, pero de colores distintos, para aprender más colores.

Procedimiento:

1. Elige las cartas que tienen el dorso de color amarillo y naranja, o verde y azul, y sigue los mismos pasos que en el Juego Duo versión 1.

Juego Duo versión 3 (para jugar únicamente con el Talking Pen)

Objetivo del juego: Encontrar parejas.

Procedimiento:

1. Elige dos juegos de cartas (cartas con dos colores de dorso distintos).
2. Enciende el Talking Pen y actívalo colocándolo primero sobre la palabra START y después sobre el icono GAME 1.
3. Coloca todas las cartas boca abajo sobre la mesa.
4. Se trata de que, antes de girar las cartas, el niño sitúe el Talking Pen sobre el dorso para escuchar qué hay debajo. Para complicarlo un poco más, y si queremos trabajar la memoria auditiva, podemos hacer que el niño no gire las cartas hasta que no haya escuchado dos palabras iguales.

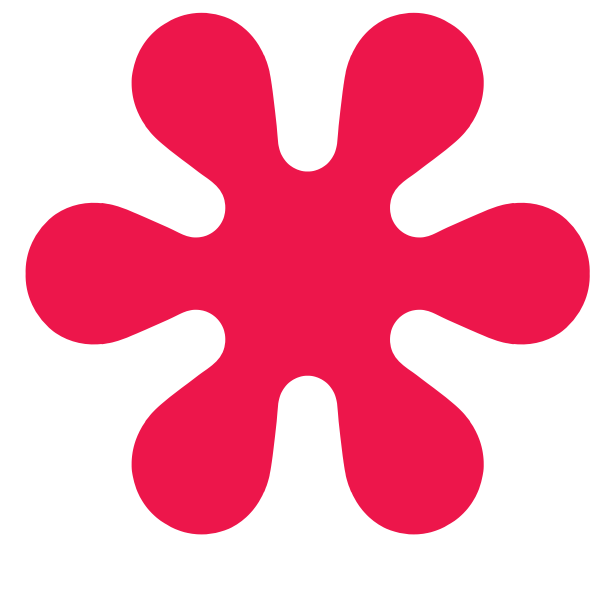
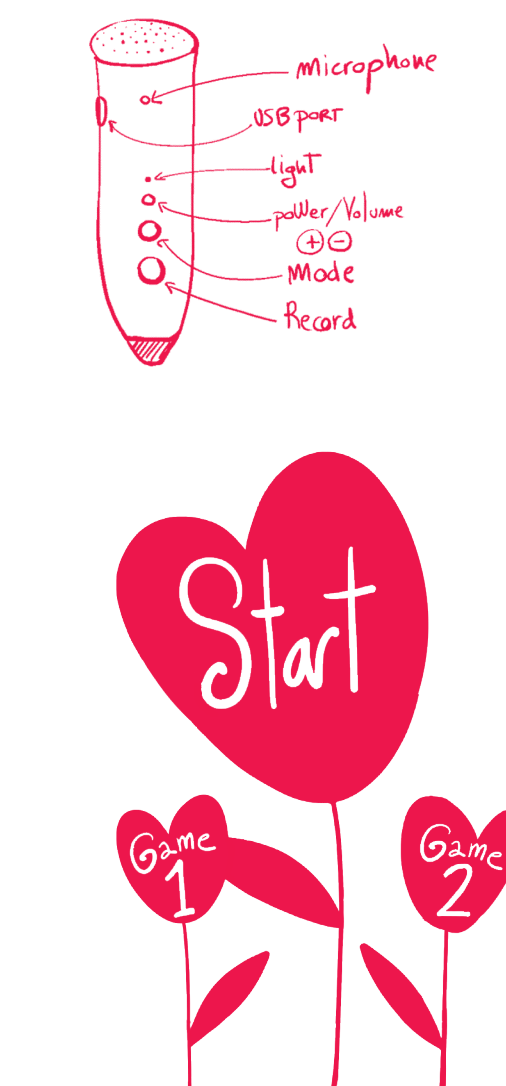
LISTEN&FIND

Objetivo del juego: Escuchar una pregunta y encontrar el elemento correspondiente.

Procedimiento:

1. Elige las cartas que tienen el dorso de color amarillo y naranja, o verde y azul.
2. Coloca todas las cartas boca arriba sobre la mesa.
3. Si tienes el Talking Pen, enciéndelo y actívalo colocándolo primero sobre la palabra START y después sobre el icono GAME 2. Si juegas sin el Talking Pen, deberás utilizar las expresiones que encontrarás en [www.readmeastory.eu](http://www.readmeastory.eu).
4. Escucha las preguntas y sitúa el Talking Pen sobre la carta que contenga el elemento correspondiente. ¡Y el Talking Pen te dirá si has acertado!

This game can be played with the Talking Pen



## ISTRUZIONI

Puoi giocare a questi giochi senza usare la Talking Pen. Tuttavia, se hai a disposizione una Talking Pen e desideri giocare utilizzando direttamente i file audio di questo gioco, vai su **www.readmeastory.eu** e segui le istruzioni per scaricarli.

### DUO

#### Gioco Duo versione 1

Obiettivo del gioco: Trovare coppie di elementi dello stesso colore.

**Procedimento:**

- Scegli le carte che hanno il rovescio di colore giallo e verde, oppure arancione e blu.
- Se desideri giocare con la Talking Pen, accendila e attivala collocandola prima sulla scritta START e successivamente sull'icona GAME 1 per attivare il gioco.
- Disponi tutte le carte sul tavolo, a faccia in giù. Per formare una coppia, scopri una carta gialla e una verde, oppure una carta arancione e una blu. Prima di scoprire ogni carta, colloca la Talking Pen sul dorso e potrai ascoltare una descrizione di quello che figura sulla carta stessa.
- Dopo aver scoperto una carta, colloca la Talking Pen sulla scheda corrispondente per ascoltare una nuova descrizione di ciò che rappresenta. Se giochi senza la Talking Pen puoi trovare le espressioni da utilizzare su **www.readmeastory.eu**.
- Continua a giocare fino a trovare tutte le coppie.

#### Gioco Duo versione 2

Obiettivo del gioco: Trovare coppie di elementi uguali ma di colori diversi, per imparare altri colori.

**Procedimento:**

- Scegli le carte che hanno il rovescio di colore giallo e arancione, oppure verde e blu, e segui gli stessi passi indicati per il Gioco Duo versione 1.

#### Gioco Duo versione 3 (per giocare esclusivamente con la Talking Pen)

Obiettivo del gioco: Trovare delle coppie.

**Procedimento:**

- Scegli due serie di carte (carte con rovescio di due colori diversi).
- Accendi la Talking Pen e attivala collocandola prima sulla scritta START e successivamente sull'icona GAME 1 per attivare il gioco.
- Disponi tutte le carte sul tavolo, a faccia in giù.
- In questo gioco il bambino, prima di scoprire le carte, deve collocare la Talking Pen sul rovescio per ascoltare cosa c'è sotto. Per renderlo leggermente più complesso e sviluppare la memoria uditiva, possiamo dire al bambino di non scoprire la carta finché non avrà ascoltato due parole uguali.

### LISTEN&FIND

Obiettivo del gioco: Ascoltare una domanda e trovare l'elemento corrispondente.

**Procedimento:**

- Scegli le carte che hanno il rovescio di colore giallo e arancione, oppure verde e blu.
- Disponi tutte le carte sul tavolo, a faccia in su.
- Se hai a disposizione una Talking Pen, accendila e attivala collocandola prima sulla scritta START e successivamente sull'icona GAME 2 per attivare il gioco. Se giochi senza Talking Pen dovrai utilizzare le espressioni che trovi su **www.readmeastory.eu**.
- Ascolta le domande e colloca la Talking Pen sulla carta che contiene l'elemento corrispondente. La Talking Pen ti dirà se hai indovinato!

## JARRAIBIDEAK

Posible da joko hauetara jolastea Talking Pen arkatza erabili gabe. Hala ere, Talking Pen arkatza baduzue eta bereziki joko honen audio-fitxategia lortu nahi badituzue, **www.readmeastory.eu**-ra joan eta jarraitu hauek deskargatzeko argibideak.

### DUO

#### Duo jokoa 1. bertsioa

Jokoaren helburua: Kolore berdineko elementu bikoteak aurkitzea.

**Prozedura:**

- Aukeratu atzealde horia eta berdea edo laranja eta urdina duten kartak.
- Talking Pen arkatzarekin jolastu nahi baduzu, piztu eta aktibatu START hitzaren gainean kokatuz eta ondoren GAME 1, ikonoaren gainean kokatuz, jokoa aktibatzeko.
- Kokatu karta guztiak buruz behera mahai gainean. Bikote bat lortzeko, karta hori bat eta berde bat edo laranja bat eta urdin bat biratu beharko dira. Karta bakoitza biratu baino lehen, kokatu Talking Pen arkatza aurrealdearen gainean eta bertan dagoenaren deskribapen bat entzun ahal izango duzu.
- Karta bat biratu ondoren, kokatu Talking Pen arkatza fitxaren gainean eta deskribapen berri bat entzun ahal izango duzu. Talking Pen arkatz gabe jolasten bazara, erabili beharreko esamoldeak aurkituko dituzu **www.readmeastory.eu** webgunean.
- Jarraitu jolasean bikote guztiak aurkitu arte.

#### Duo jokoa 2. bertsioa

Jokoaren helburua: Elementu berdinen bikoteak aurkitzea, baina kolore desberdinetakoak, kolore gehiago ikasteko.

**Prozedura:**

- Aukeratu atzealde horia eta laranja edo berdea eta urdina duten kartak eta jarraitu Duo jokoa 1. bertsioko pauso berdinak.

#### Duo jokoa 3. bertsioa (Talking Pen arkatzarekin jolas egiteko soilik)

Jokoaren helburua: Bikoteak aurkitzea.

**Prozedura:**

- Aukeratu bi karta-joko (atzealdean bi kolore desberdin dituzten kartak)
- Piztu Talking Pen arkatza eta aktibatu START hitzaren gainean kokatuz eta ondoren GAME 1, ikonoaren gainean kokatuz, jokoa aktibatzeko.
- Kokatu karta guztiak buruz behera mahai gainean.
- Kartak biratu baino lehen, haurrak Talking Pen arkatza jarri beharko du atzealdean, azpian dagoena entzun ahal izateko. Guztia korapilatzeko eta entzumen-memoria landu nahi badugu, posible da haurrak kartak ez biratzea bi hitz berdin entzuten dituenara arte.

### LISTEN&FIND

Jokoaren helburua: Galdera bat entzutea eta honi dagokion elementua aurkitzea.

**Prozedura:**

- Aukeratu atzealde horia eta laranja edo berdea eta urdina duten kartak.
- Kokatu karta guztiak buruz gora mahai gainean.
- Talking Pen arkatza baduzu, piztu eta aktibatu START hitzaren gainean kokatuz eta ondoren GAME 2, ikonoaren gainean kokatuz, jokoa aktibatzeko. Talking Pen arkatz gabe jolasten bazara, **www.readmeastory.eu** ebgunean aurkituko dituzun esamoldeak erabili beharko dituzu.
- Entzun galderak eta kokatu Talking Pen arkatza dagokion elementua duen kartaren gainean. Talking Pen arkatzak esango dizu asmatu duzun ala ez?

## IT INSTRUÇÕES

É possível jogar estes jogos sem a Talking Pen. Contudo, se tiver a Talking Pen e quiser obter os arquivos de áudio deste jogo em concreto, pode ir a **www.readmeastory.eu** e seguir as instruções para transferi-los.

### DUO

#### Jogo Duo versão 1

Objetivo do jogo: Encontrar pares de elementos da mesma cor.

**Procedimento:**

- Escolha as cartas com as costas de cor amarela e verde ou laranja e azul.
- Se quiser jogar com a Talking Pen, ligue-a e ative-a, colocando-a em primeiro lugar sobre a palavra START e, em seguida, sobre o ícone GAME 1 / DUO GAME para ativar o jogo.
- Coloque as cartas na mesa, voltadas para baixo. Para fazer um par, é necessário voltar uma carta amarela e uma verde, ou então uma carta laranja e uma azul. Antes de voltar cada carta, coloque a Talking Pen sobre as costas da mesma e poderá escutar uma descrição do que esta contém.
- Depois de voltar uma carta, coloque a Talking Pen sobre a mesma e poderá escutar uma nova descrição. Se jogar sem a Talking Pen, encontrará as expressões que deve utilizar em **www.readmeastory.eu**
- Continue a jogar até encontrar todos os pares.

#### Jogo Duo versão 2

Objetivo do jogo: Encontrar pares de elementos iguais, mas de cores distintas, para aprender mais cores.

**Procedimento:**

- Escolha as cartas com as costas de cor amarela e laranja ou verde e azul e proceda da mesma forma que com o Jogo Duo versão 1.

#### Jogo Duo versão 3 (para jogar apenas com a Talking Pen)

Objetivo do jogo: Encontrar pares.

**Procedimento:**

- Escolha dois conjuntos de cartas (cartas com duas cores de costas distintas).
- Ligue a Talking Pen e ative-a, colocando-a em primeiro lugar sobre a palavra START e, em seguida, sobre o ícone GAME 1 / DUO GAME para ativar o jogo.
- Coloque as cartas na mesa, voltadas para baixo.
- Antes de voltar as cartas, a criança deve colocar a Talking Pen sobre as costas da carta para escutar o que há por baixo. Para complicar um pouco mais, e se quisermos trabalhar a memória auditiva, podemos fazer com que a criança não volte as cartas até escutar duas palavras iguais.

### LISTEN&FIND

Objetivo do jogo: Escutar uma pergunta e encontrar o elemento correspondente.

**Procedimento:**

- Escolha as cartas com as costas de cor amarela e laranja ou verde e azul.
- Coloque as cartas na mesa, voltadas para cima.
- Se tiver a Talking Pen, ligue-a e ative-a, colocando-a em primeiro lugar sobre a palavra START e, em seguida, sobre o ícone GAME 2 / LISTEN & FIND para ativar o jogo. Se jogar sem a Talking Pen, deverá utilizar as expressões que encontrará em **www.readmeastory.eu**.
- Escute as perguntas e coloque a Talking pen sobre a carta que contenha o elemento correspondente. Se a criança acertar, a Talking Pen diz!

## POKYNY

Tato hra nevyžaduje Talking Pen. Pokud však chcete Talking Pen použít, jsou k dispozici příslušné audiosoubory. Soubory naleznete zde: **www.readmeastory.eu** . Při stahování souborů postupujte podle pokynů.

### MEMORY

#### Hra Memory – verze 1

Účelem hry je sebrat odpovídající dvojice stejné barvy.

**Příprava hry a návod:**

- Hráč si vybírá žluté a zelené karty, nebo oranžové a modré karty.
- Pokud chcete hrát hru pomocí pera Talking Pen, tak je nejprve zapněte, přiložte je k ikoně Game 1/Memory game a aktivujte tak hru.
- Položte všechny karty lícem na stůl. První hráč vybírá buď žlutou kartu a zelenou kartu, nebo oranžovou kartu a modrou kartu, tak aby sebral odpovídající dvojici. Před tím než kartu obrátíte, přiložte na ni Talking Pen, uslyšíte daný popis.
- Pak kartu obraťte a přiložte Talking Pen na obrázek. Uslyšíte nový popis. Pokud hrajete bez pera Talking Pen, naleznete výraz, který se má použít, zde: **www.readmeastory.eu**
- Hra tímto způsobem pokračuje tak dlouho, dokud nebudou nalezeny všechny odpovídající karty.

#### Hra Memory – verze 2

Účel hry: Účelem hry je sbírat odpovídající dvojice stejného předmětu, ale barevně odlišné, a naučit se tak více barev.

**Příprava hry a návod:**

- Hráč si vybírá žluté a oranžové karty, nebo zelené a modré karty. Postupujte podle stejných kroků jako ve hře Memory – verze 1.

#### Hra Memory – verze 3 (Hraje se pouze s perem Talking Pen)

Účel hry: Účelem hry je sbírat odpovídající dvojice.

**Příprava hry a návod:**

- Hráč si vybírá 2 sady karet (karty musí být dvou různých barev).
- Zapněte Talking Pen, přiložte je na ikonu Game 1/Memory game a aktivujte tak hru.
- Položte všechny karty lícem na stůl.
- Než hráč karty otočí, položí Talking Pen na rubovou stranu karty a poslechne si, co je na druhé straně. Pokud chceme hru ztížit a pokud si chtějí hráči vyzkoušet paměť i schopnost porozumět mluvenému projevu, nesmí hráč karty otáčet, dokud neuslyší obě vzájemně si odpovídající slova.

### LISTEN&FIND

Účel hry: Účelem hry je poslechnout si otázku a nalézt odpovídající věc.

**Příprava hry a návod:**

- Hráč si vybírá žluté a oranžové karty, nebo zelené a modré karty.
- Položte všechny karty na stůl lícem nahoru.
- Pokud chcete hrát hru pomocí pera Talking Pen, nejprve je zapněte, přiložte je k ikoně Game 2/Listen&Find, a aktivujte tak hru. Pokud hrajete bez pera Talking Pen, naleznete výraz, který se má použít, zde: **www.readmeastory.eu**
- Pak si poslechněte otázku a přiložte Talking Pen ke kartě, na které je odpovídající věc. Talking Pen řekne, zda máte správnou kartu, nebo ne.

## PT INSTRUCCIONES

Se puede jugar a estos juegos sin el Talking Pen. Sin embargo, si tienes el Talking Pen y quieres conseguir los archivos de audio de este juego en concreto, puedes ir a **www.readmeastory.eu** y seguir las instrucciones para descargarlos.

### MEMORY

#### Juego Memory versión 1

Objetivo del juego: Encontrar parejas de elementos del mismo color.

**Procedimiento:**

- Elige las cartas que tienen el dorso de color amarillo y verde, o naranja y azul.
- Si quieres jugar con el Talking Pen, enciéndelo y actívalo colocándolo primero sobre la palabra START y después sobre el icono GAME 1.
- Sitúa todas las cartas boca abajo sobre la mesa. Para lograr una pareja, habrá que girar una carta amarilla y una verde, o bien una carta naranja y una azul. Antes de girar cada carta, coloca el Talking Pen sobre el dorso y podrás escuchar una descripción de lo que hay en ella.
- Después de girar una carta, coloca el Talking Pen sobre la ficha y podrás escuchar una nueva descripción. Si juegas sin el Talking Pen, encontrarás las expresiones que hay que utilizar en **www.readmeastory.eu**.
- Sigue jugando hasta encontrar todas las parejas.

#### Juego Memory versión 2

Objetivo del juego: Encontrar parejas de elementos iguales, pero de colores distintos, para aprender más colores.

**Procedimiento:**

- Elige las cartas que tienen el dorso de color amarillo y naranja, o verde y azul, y sigue los mismos pasos que en el Juego Memory versión 1.

#### Juego Memory versión 3 (para jugar únicamente con el Talking Pen)

Objetivo del juego: Encontrar parejas.

**Procedimiento:**

- Elige dos juegos de cartas (cartas con dos colores de dorso distintos).
- Enciende el Talking Pen y actívalo colocándolo primero sobre la palabra START y después sobre el icono GAME 1.
- Coloca todas las cartas boca abajo sobre la mesa.
- Se trata de que, antes de girar las cartas, el niño sitúe el Talking Pen sobre el dorso para escuchar qué hay debajo. Para complicarlo un poco más, y si queremos trabajar la memoria auditiva, podemos hacer que el niño no gire las cartas hasta que no haya escuchado dos palabras iguales.

### LISTEN&FIND

Objetivo del juego: Escuchar una pregunta y encontrar el elemento correspondiente.

**Procedimiento:**

- Elige las cartas que tienen el dorso de color amarillo y naranja, o verde y azul.
- Coloca todas las cartas boca arriba sobre la mesa.
- Si tienes el Talking Pen, enciéndelo y actívalo colocándolo primero sobre la palabra START y después sobre el icono GAME 2. Si juegas sin el Talking Pen, deberás utilizar las expresiones que encontrarás en **www.readmeastory.eu**.
- Escucha las preguntas y sitúa el Talking Pen sobre la carta que contenga el elemento correspondiente. ¡Y el Talking Pen te dirá si has acertado!

## CZ INSTRUCITIES

Voor deze activiteiten hebben jullie de Talking Pen niet nodig. Als jullie toch graag de audiobestanden van deze activiteit op de Talking Pen willen zetten, ga dan naar **www.readmeastory.eu** en volg de downloadinstructies.

### MEMORY

#### Memoryspel versie 1

Doel van het spel: Vind de bij elkaar passende kaarten met dezelfde elementen in dezelfde kleur.

**Verloop:**

- Kies de gele en groene kaarten of de oranje en blauwe.
- Speel je met de Talking Pen? Zet ze dan aan, houd ze vervolgens boven het woord ‘START’ om ze te activeren en daarna boven het icoontje GAME 1 om het spel te starten.
- Leg de kaarten op tafel met de rug naar boven. Om een bij elkaar passend paar te vinden, moet je een groene en gele of een oranje en blauwe kaart omdraaien. Houd, vóór je een kaart omdraait, de Talking Pen boven de rug van de kaart om te horen wat erop afgebeeld staat.
- Draai de kaart om en houd de Talking Pen er opnieuw boven om een nieuwe beschrijving te horen. Als je dit spel speelt zonder de Talking Pen, ga dan naar **www.readmeastory.eu** om de uitdrukkingen te vinden die gebruikt moeten worden.
- Ga door met spelen tot je alle bij elkaar passende paren hebt gevonden.

#### Memoryspel versie 2

Doel van het spel: Vind de bij elkaar passende kaarten met dezelfde elementen, maar in verschillende kleuren om meer kleuren te leren.

**Verloop:**

- Kies de gele en oranje kaarten of de blauwe en groene en volg vervolgens de stappen uit het Memoryspel versie 2.

#### Memoryspel versie 3 (enkel met de Talking Pen)

Doel van het spel: De bij elkaar passende paren vinden.

**Verloop:**

- Kies twee kaartspelen (met de rug in verschillende kleuren).
- Speel je met de Talking Pen? Zet ze dan aan, houd ze vervolgens boven het woord ‘START’ om ze te activeren en daarna boven het icoontje GAME 1 om het spel te starten.
- Leg de kaarten op tafel met de rug naar boven.
- Het kind moet, vóór hij/zij de kaarten omdraait, de Talking Pen boven de rug van de kaart houden om te horen wat er op staat. Om het wat moeilijker te maken en om het auditief geheugen van het kind te oefenen, laat je hem/haar de kaarten pas omdraaien als hij/zij twee dezelfde woorden heeft geïdentificeerd.

### LISTEN&FIND

Doel van het spel: Luister naar de vraag en vind het overeenstemmende element.

**Verloop:**

- Kies de gele en oranje kaarten of de blauwe en groene.
- Leg de kaarten op tafel met de rug naar boven.
- Speel je met de Talking Pen? Zet ze dan aan, houd ze vervolgens boven het woord ‘START’ om ze te activeren en daarna boven het icoontje GAME 2 om het spel te starten. Als je dit spel speelt zonder de Talking Pen, ga dan naar **www.readmeastory.eu** om de uitdrukkingen te vinden die gebruikt moeten worden.
- Luister naar de vraag en houd de Talking Pen boven het overeenstemmende element. Juist of fout? De Talking Pen laat het je weten!

## MX